

Ressources TNI



I. Ressources nationales : « L'école change avec le numérique »

Site de la stratégie du Ministère sur le numérique :

<http://www.education.gouv.fr/pid29064/ecole-numerique.html>

Sur les usages : <http://eduscol.education.fr/pid26435/enseigner-avec-le-numerique.html>

a) LES FONDAMENTAUX : <http://www.reseau-canope.fr/lesfondamentaux/accueil.html>



La plateforme **Les fondamentaux** s'adresse aux enseignants, aux parents d'élèves, aux animateurs, aux éducateurs et aux élèves.

Elle propose des films d'animation pour favoriser, de façon ludique, l'acquisition des notions fondamentales de l'école élémentaire, liées à l'apprentissage du français, des mathématiques, des sciences et technologie et de l'instruction civique.

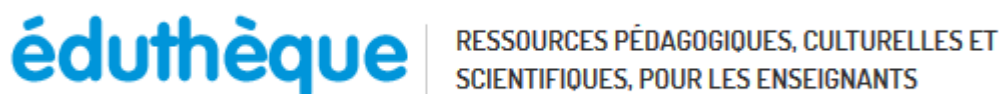
Les films sont organisés par domaines disciplinaires, collections et séries (par exemple : la géométrie du plan, le triangle rectangle...) et chaque film peut être visionné indépendamment.

Chaque film est également accompagné de documents :

- pour les enseignants, une fiche pédagogique par vidéo pour aider à l'intégration de ces supports d'apprentissage en classe ;
- pour les parents ou les médiateurs éducatifs, une fiche d'accompagnement par série pour une utilisation en dehors de la classe afin de favoriser les échanges lors de la révision des leçons.

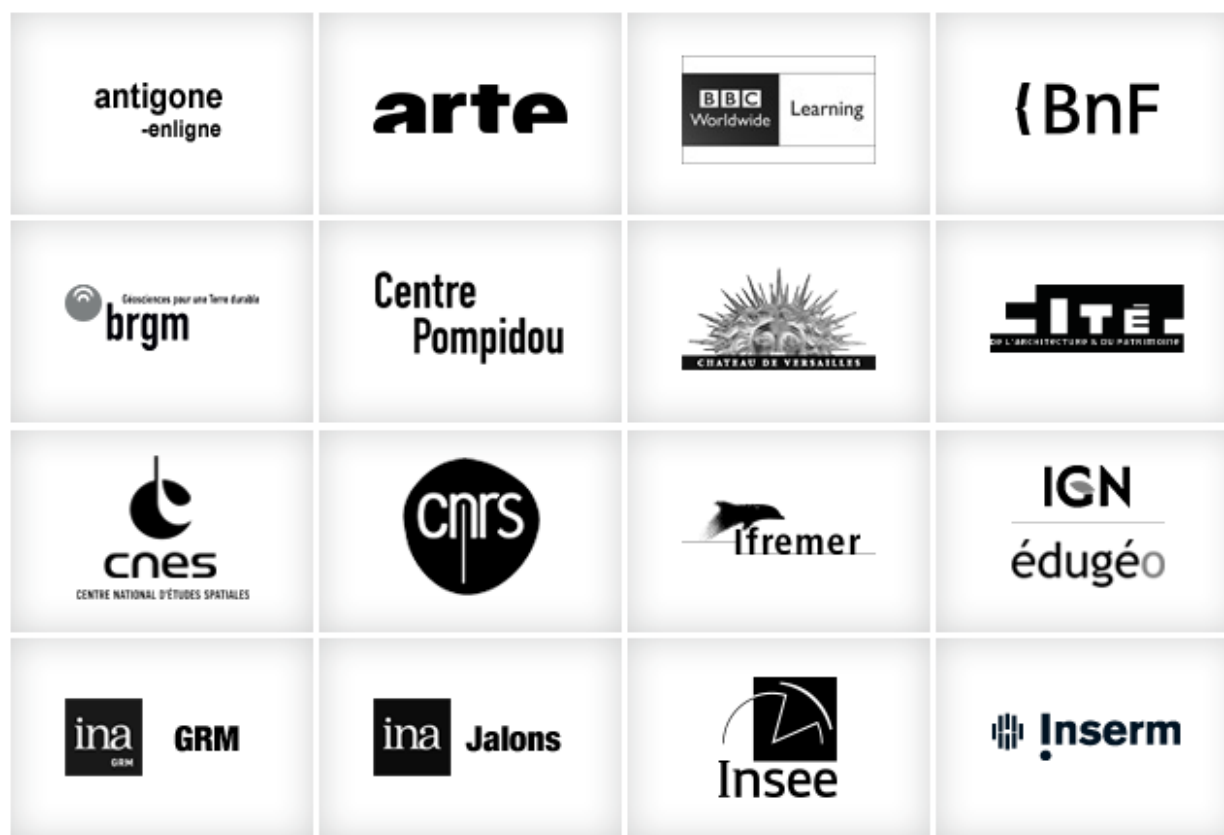
Cette plateforme s'inscrit dans la mise en œuvre de la stratégie du Ministère [Faire entrer l'École dans l'ère du numérique](#).

b) EDUTHEQUE : <http://www.edutheque.fr/accueil.html>



Ressources (documents, vidéos, images, sons...) mises à la disposition des enseignants, gratuitement.

A partir du portail Edutheque, l'enseignant accède en effet à des sites partenaires :



c) ENGLISH FOR SCHOOLS : <http://teachers.englishforschools.fr/>



Deux accès pour ce site de ressources pour l'enseignement de l'anglais à l'école : un accès élèves, un accès enseignants.

Ce site propose des centaines de vidéos, de jeux sérieux, d'images, de documents sonores, de fiches pédagogiques sur l'enseignement de l'anglais.

Indispensable pour enseigner l'anglais dans sa classe.

d) L'agence nationale des usages des TICE



<http://www.cndp.fr/agence-usages-tice/>

Ce site recense des témoignages sur l'utilisation des tice en classe. De nombreuses vidéos ont pour sujet l'usage du TNI en classe, entre autres.

Exemples :

<http://www.cndp.fr/agence-usages-tice/temoignages/les-fondamentaux-a-la-maison-revoir-et-partager-les-apprentissages-de-l-ecole-1249.htm>

<http://www.cndp.fr/agence-usages-tice/temoignages/une-pedagogie-active-en-mathematiques-avec-le-tni-au-ce1-1233.htm>

<http://www.cndp.fr/agence-usages-tice/temoignages/le-tbi-en-conjugaison-1088.htm>

II. Ressources académiques

a) **PORTAIL ACADEMIQUE** : <http://edu-portail.ac-versailles.fr/portail.php>

Un ensemble d'outils mis à la disposition des personnels de l'Académie de Versailles (créer des espaces numériques de travail, des questionnaires, des travaux collaboratifs en ligne, faire des cartes mentales...)

b) **LETTRES TICE de 1 à 11** : http://www.ac-versailles.fr/public/jcms/p1_170288/lettres-numeriques-tice

Un recensement de ressources disponibles sur internet et de pratiques numériques dans le département.

Déclinées par domaine d'apprentissage et par domaine du B2i, l'enseignant y trouve l'essentiel, sans avoir à chercher des heures sur internet.

c) **ESPACE PEDAGOGIQUE 78** : http://www.ac-versailles.fr/public/jcms/djv_83301/usages-du-numerique

Des supports, des séquences et des ressources proposées par les groupes de travail départementaux des Yvelines.

d) **MEDIAFICHES DE CRETEIL** : usages de base du TNI, tutoriels très bien conçus

<http://mediafiches.ac-creteil.fr/spip.php?rubrique1>

III. Ressources spécifiques au TNI

a) PROMETHEAN

Partage de paperboards : <http://www1.prometheanplanet.com/fr/server.php?show=nav.1161>

<http://www1.prometheanplanet.com/fr/server.php?show=nav.26691>

Vidéos Youtube sur les manipulations du logiciel Activ Inspire : <https://www.youtube.com/results?q=Activinspire>

Guide complet : http://www.inforef.be/externes/divna/notes_telecharger/Guide_complet_ActivInspire.pdf

b) SMART

Site de Smart :

<http://smarttech.com/fr/Support/Browse+Support/Product+Index/Software+Products/SMART+Notebook>

Partage de paperboards : <http://exchange.smarttech.com/>

Guide complet :

<http://downloads01.smarttech.com/media/sitecore/fr/support/product/smartnotebook/smartnotebooksoftware11windows/guides/guidenotebook11winv25sep12.pdf>

c) SANKORE

Site de Sankoré : <http://sankore.org/fr>

Partage de paperboards : http://planete.sankore.org/xwiki/bin/view/Coll_Sankore/ePrimSankore

Guide complet : http://planete.sankore.org/xwiki/bin/download/Coll_bertrand/LemanueldulogicielOpen-Sankore140version140a_0/Open-Sankore1.40FRv1.40a1.pdf

Tutoriels : <http://open-sankore.org/fr/tutoriels>

d) TOUTES MARQUES

Ressources diverses sur les TNI

http://webetab.ac-bordeaux.fr/Primaire/64/IENStJeanDeLuz/tuic/p_tbi/classe/paperboards/paperb.htm

<http://www.intertni.fr/>

IV. Ressources interactives gratuites

a) LEARNING APPS : <http://learningapps.org/>

Créer des exercices en ligne, de tout type (appariement, tableau, choix multiples, mots croisés, textes à trous...). Un espace de partage très riche entre enseignants est également disponible.

b) CARTES MENTALES :

VUE, un Logiciel gratuit très facile d'utilisation, aux options nombreuses :

<http://vue.tufts.edu/download/index.cfm>

Le logiciel étant installé sur un ordinateur, il n'est pas obligatoire d'être connecté à internet pour s'en servir.

Un recensement de sites proposant des outils de conception de cartes mentales :

Logiciels

Licence



[FreeMind](#)

Logiciel libre



[Freeplane](#)

Logiciel libre



[XMind](#)

Logiciel libre



[Mindmeister](#)

Logiciel en ligne avec une période d'essai de 30 jours



[Bubbl.us](#)

Logiciel en ligne et en anglais



[Mindomo](#)

Logiciel en ligne et en anglais



[WiseMapping](#)

Logiciel en ligne et en anglais

c) PADLET : créer des étiquettes multimédias facilement et partager votre mur d'étiquettes facilement

Les étiquettes peuvent héberger du son, des images, du texte, des documents ou des pages web.

Padlet peut aussi servir à l'élaboration de cartes mentales.

<https://fr.padlet.com/>

Exemple : http://fr.padlet.com/jerome_landuyt/gj8jmo53zv2q

d) REALTIME BOARD : un espace « tableau blanc » que l'on peut partager facilement avec les élèves ou les collègues car il est en ligne. Des outils d'annotation, d'importation d'images, de sons, de vidéos... permettent de travailler directement sur internet de façon sécurisée et de pouvoir inviter d'autres personnes à travailler sur le tableau blanc de façon simultanée.

Peut aisément remplacer un logiciel TNI trop complexe à prendre en main ou devenu obsolète.

Une version Education est disponible gratuitement en renseignant son e-mail académique.

<https://realtimeboard.com/>

Seul inconvénient : il est en anglais

Exemple :



e) VISUAL HUNT : Moteur de recherche d'images libres et gratuites

<http://visualhunt.com/>